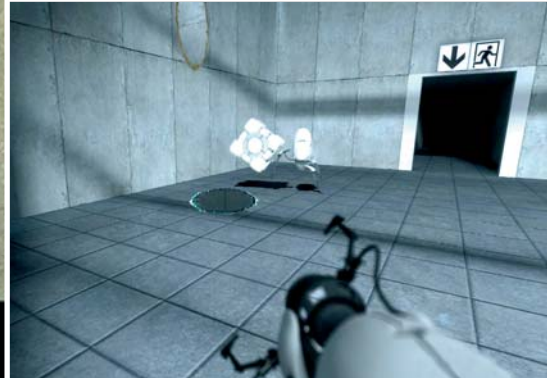




Nette Kollegen: Einst waren die Vortigaunts Feinde, jetzt verstehen wir uns bestens. Hier bringt einer unsere Begleiterin Alyx in Sicherheit.



Vielfalt: Hier sieht ihr zwei der Einheiten von Team Fortress 2. Jede hat ihre Vor- und Nachteile.



Knifflig: Portal hat es in sich. Hier muss man zum Beispiel die weiße Selbstschussanlage überlisten.

# HALF LIFE 2: EPISODE TWO

**PS3** Half-Life-Fans müssen sich noch ein wenig länger gedulden: Wie Entwickler Valve kürzlich verlauten ließ, verschiebt sich der Release auf das erste Quartal 2007.

**H**ier nochmals im Überblick, was das bombastische Shooter-Paket für die PS3 zu bieten hat:

## Half-Life 2

Vor fast zwei Jahren erschien der Nachfolger des legendären Ego-Shooters. Hier warten 15 Stunden voller Action auf euch. Mit der Antigravitationsgun schleudert ihr mühelos allerlei Gegenstände durch die Luft und löst knackige Rätsel. Wer diesen Titel noch nicht kennt, sollte das schleunigst ändern.

## Half-Life 2: Episode One

Im ersten Add-on wird die Story fortgeführt: Gordon und seine Begleiterin Alyx bahnen sich gemeinsam den Weg aus City 17. Mit einer Spieldauer von nur knapp sechs Stunden fällt der Spaß leider etwas kurz aus und auch neue Waffen sucht ihr vergebens. Davon abgesehen ist die Erweiterung durch und durch gelungen.

## Half-Life 2: Episode Two

Nach der Flucht aus der Stadt kämpft ihr euch durch dichte Wälder, geheimnisvolle Höhlen und ein altes Fabrikgelände. Die

außerirdischen Vortigaunts stehen euch dabei hilfreich zur Seite und sehen dank neuer Texturen noch besser aus. Diesmal macht ihr mithilfe einer neuen Technik den Gegnern den Garaus: Zunächst platziert ihr mit der Gravity-Gun eine Sprengladung am Feind und schießt dann mit einer der Projekttilwaffen darauf, um sie hochzujagen. Ihr dürft euch außerdem auf Fahrten im neuen Geländewagen und verbesserte Partikeleffekte freuen.

## Team Fortress 2

Die lang erwartete Fortsetzung des beliebten Multiplayer-Shooters aus den 90er-Jahren ist da! Sie kommt im Comic-Look und mit neun verschiedenen Charakterklassen daher. Hier legte man besonders großen Wert darauf, dass Spieler auch auf größere Distanz erkennen können, mit welchem Einheitentyp sie es gerade zu tun haben. Bis zu 32 Leute sollen hier auf verschiedenen Maps (darunter auch Klassiker wie „2fort“) gegeneinander antreten können.

## Portal

In diesem Puzzle-Shooter warten drei bis vier Stunden Rätselspaß aus der Ego-Per-

spektive auf euch. Mithilfe einer Spezialwaffe erschafft ihr Portale und löst so verschiedene Denksportaufgaben. Angeblich kann sich Entwickler Valve sogar vorstellen, diese neue Technik in kommenden „Half-Life“-Episoden einzubauen – lassen wir uns überraschen. ■

**Frauke Petri meint:**



Das Rundum-sorglos-Paket für Freunde gepflegter Baller-Action! Das zweite „Half-Life“-Add-on beeindruckt mit vielen Neuerungen und technischen Feinheiten. Auch die beiden Zugaben, der Online-Shooter „Team Fortress 2“ und das Action-Puzzlespiel „Portal“, können sich sehen lassen. Das Bundle ist in jedem Fall ein lohnenswerter Kauf und den Vollpreis wert.

Genre	Ego-Shooter
Spieler	1
Hersteller	Electronic Arts • www.electronic-arts.de
Entwickler	Valve
Vergleichbar mit	Half-Life (dt.)
Entwicklungsstand	60% fertig
Online	Multiplayer
Erhältlich ab	1. Quartal 2007

**WERTUNGSTENDENZ**  
85%-95%



**EINSCHÄTZUNG: SUPER**