



▲ **LIVE-ÜBERTRAGUNG:** Das Fernsehen berichtet in regelmäßigen Abständen über die Fortschritte Ihrer Truppe. Hier ist gerade Warlord Farrah im Bild. (PC)

▲ **SCHÖN ANZUSEHEN:** Fahrzeuge wie der U.S.-Schützenpanzer M2A3 Bradley IFV wurden den Originalen bis ins kleinste Detail nachempfunden. (PC)

# JOINT TASK FORCE

## FAKTEN

	<p><b>Genre</b> Echtzeit-Strategie</p> <p><b>Hersteller</b> Vivendi</p> <p><b>Entwickler</b> Most Wanted Entertainment</p>
<p>► Das Spiel bietet fünf Kampagnen mit insgesamt 20 Missionen</p> <p>► Dynamische Wettereffekte</p> <p>► Verschiedene Landschaften</p> <p>► Zerstörbare Umgebung</p>	
<b>PC-Anforderung</b>	Einsteiger (S. 53)
<b>Texte/Stimmen</b>	deutsch/deutsch
<b>Speichern</b>	jederzeit
<b>Schwierigkeitsgrad</b>	leicht mittel schwer
<b>Altersfreigabe</b>	ab 16
<b>Internet</b>	<a href="http://www.jointtaskforce.de">www.jointtaskforce.de</a>

System:	<b>PC</b>	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	22.09.06 – 50 €	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht
Test in:	dieser Ausgabe						

**Bekämpfen Sie fiese Terroristen und machthungrige Diktatoren – aber passen Sie auf, dass es keine zivilen Opfer gibt. Die Presse hat ein Auge auf Sie!**

Anders als die Blauhelme haben Sie als Kommandant der unabhängigen Friedenstruppe Joint Task Force totale Handlungsfreiheit. Ihre erste Mission führt Sie nach Somalia, wo Warlord Farrah die Regierung gestürzt hat und Jagd auf Hilfskonvois und UNO-Truppen macht.

**BIG BROTHER IS WATCHING YOU!** Im Kampf gegen das Böse sollten Sie stets überlegt vorgehen, denn die Medien haben immer eine Kamera auf Sie gerichtet. Sterben bei Ihrem Einsatz Zivilisten oder versagen Sie bei der Rettung von Geiseln, sinkt Ihr Ansehen in der Öffentlichkeit. Eine gute PR bedeutet aber nicht nur Ruhm und Ehre, sondern auch bares Geld. Ohne diese finanzielle Unterstützung können Sie sich keine neuen Truppen oder Fahrzeuge leisten. Verfügen Sie jedoch über das nötige Kleingeld, können Sie frei entscheiden, welche zusätzlichen Einheiten Sie am Brennpunkt gerade benötigen. Auch Versorgungscontainer ordern Sie auf diese Art und Weise. Wenige Augenblicke später wird die Bestellung mit einem Flugzeug direkt neben Ihnen abgesetzt.

An Ihrer Seite kämpfen Infanterieeinheiten wie Ranger und Scharfschützen, die mit zusätzlichen Waffen wie AT-4 Panzerabwehrraketen, Rauchbomben oder Grantwerfern ausgestattet werden können. Aber auch originalgetreu nachgebildete Fahrzeuge wie der Aufklärer HMMWV, der Hauptkampf-Panzer M1A2 Abrams oder der Schützenpanzer M2A3 stehen in Ihrem Fuhrpark. Aus der Luft geben Hubschrauber wie der AH-6 Little Bird Deckung, außerdem können Sie Cruise Missiles und Predator-Drohnen auf ein bestimmtes Gebiet ansetzen.

Spannende Story wird durch ansehnliche Zwischensequenzen fortgeführt und von einem cineastischen Soundtrack untermalt.

Erweisen sich Einheiten als besonders nützlich, steigen diese bald einen Level auf. Am Ende der Mis-

sion dürfen Sie entscheiden, wer in den Offiziersstab erhoben wird und wen Sie mit in den nächsten Einsatz nehmen. Außerdem können sich diese Einheiten spezialisieren. Zur Wahl stehen hier verbesserte Tarnfähigkeiten oder ein Rüstungsbonus. Die spannende Story wird durch ansehnliche Zwischensequenzen fortgeführt und von einem cineastischen Soundtrack untermalt.

**MEINUNG ► FRAUKE PETRI**

**Fazit: Die Physik ist spitze, die Optik lässt kaum Wünsche offen, aber die KI enttäuscht leider.**

Der Titel besticht durch seine fesselnde Story und den Multiplayer-Mode. Schade, dass man immer wieder Einheiten separat den Weg weisen muss und Sanitäter oft nicht merken, wenn jemand Hilfe braucht. Auch nach großen Innovationen sucht man vergebens – bereits in "Conflict Zone" übten Medien Einfluss aus.

**WERTUNG**

**Joint Task Force**

**PC**

**GUT**

- ▲ Top Multiplayer-Modus
- ▲ Klasse inszenierte Story
- ▲ Abwechslungsreiche Kampagnen

**SCHLECHT**

- ▼ Teilweise schwache KI
- ▼ Fehlende Innovationen

<b>GRAFIK</b>	80%
<b>SOUND</b>	82%
<b>STEUERUNG</b>	75%
<b>MEHRSPIELER</b>	81%
OFFLINE: 1, ONLINE: 2-8	

**WERTUNG gut**

**SPIELSPASS 81%**

Aus Erfahrung gut: Ein Großteil des Entwicklerteams von "Joint Task Force" hat schon für Stormregion am Strategie-Hit "Codename: Panzers" mitgearbeitet.